**CV**

**PROJETO GAMEBOOK**

**09/09/14**

Doc Pré Produção

Atividades Preliminares

ROTEIRO

1) **Sobre o doc:** apresentação das atividades que irão compor o primeiro ciclo produtivo do Scrum no setor de roteiro durante a pré produção do projeto Gamebook.

2) **Atividades**:

* Concluir o doc Concepções de Roteiro (parte dos atos e demais lacunas) – VER DOC CONCEPT
* Doc Character Design do Pai V. DOC. CD HUMANOS
* Doc Character Design da Mãe
* ~~Doc Character Design do Curupira~~
* ~~Doc Character Design da Iara~~
* ~~Doc Character Design do Luno~~
* ~~Doc Character Design do Saci Pereira~~
* Documentar experiência na escola Antonio Euzebio (para apresentação) V. DOC ESCOLA
* Mapa geral das ramificações – V. DOC MAPA DAS RAMIFICAÇÕES
* Como as funções executivas podem ser trabalhadas nos conflitos da narrativa? – V. DOC – REFERENCIAIS TEÓRICOS.
* Possíveis locações (lista possíveis novos cenários)
* Possíveis novos personagens
* Lista de desafios esperados (na narrativa) – VER DOC. FLUXO DA NARRATIVA
* Lista de objetivos esperados (na narrativa) – VER DOC. FLUXO DA NARRATIVA
* Lista de habilidades esperadas para o jogador (na narrativa)
* Estruta preliminar do doc final de roteiro (modelo)

3) **Prazo das atividades**: 9 até 19 de setembro. No dia 17 de setembro haverá uma reunião de socialização do material produzido.